



KÜLTÜREL MİRAS OYUNU

4, 5 ve 6. SINIFLAR

Efsane ve söylenceler,
Farklılıkların zenginliği

Çevrimiçi de uygulanabilir!

Kültürel mirasımızın altında yatan hayal gücüne dikkat çeken *Dere Tepe Efsane* kitabıyla ilişkilendirilmiş, Anadolu'nun doğal güzellikleri ve tarihî değerleri hakkında ufuk açıcı bilgiler sunan, etkileşimli bir kültürel miras oyunu.

KORAY AVCI ÇAKMAN'LA "EFSANE DOLU ANADOLU"



KORAY AVCI ÇAKMAN

Henüz küçücük bir çocukken en yakın arkadaşları kitapları olan yazar, develer tellal iken, pireler berber iken, kâh gülmüş kâh düşünmüş onlarla beraber. Büyünce yazmış ve ödüller almış. Başarıyla gerçekleştirdiği yaratıcı drama atölyelerinin yanı sıra, pek çok sivil toplum kuruluşuyla da ortak projeler yürütmüş.

ETKİNLİĞİN KATILIMCILAR ÜZERİNDE GÖZLENEN ETKİLERİ

- Tarih boyunca kentlerimizin adlarını ya da ünlerini nasıl kazandıklarına dair ilginç bilgiler edinirler.
- Yaşadıkları toprakların tarihî ve kültürel zenginliklerinin farkına varırlar.
- "Kültürel Miras" kavramı hakkında fikir sahibi olur; somut ve somut olmayan kültürel miras arasındaki farkları öğrenirler.
- Pek çok efsane ve söylenceye ev sahipliği yapmış Anadolu'yu daha yakından tanıma fırsatı bulurlar.
- Şiir tadında bir öykü kitabı okuyarak hem edebi hem kültürel bir kazanım elde ederler.
- Farklılıkların zenginliğini kavrar, kültürel çeşitliliğin tarihimize kattığı güzelliklerin bilincine ulaşırlar.

ETKİNLİĞİN AKIŞ PROGRAMI

- İlgili etkinlik, kütüphane ya da çok amaçlı salonda, en fazla 80-100 öğrencinin katılımıyla gerçekleştirilir. Aynı gün içerisinde en çok üç etkinlik düzenlenebilir.
- *Efsane Dolu Anadolu*, birbirini tamamlayan üç ayrı bölümden oluşmaktadır.

KÜLTÜREL MİRASIN İZİNDE (HAZIRLIK)

- Koray Avcı Çakman, kendi yazın serüveninden yola çıkarak “Kültürel Miras” kavramını dilsiz bir harita yardımıyla anlatmaya çalışır.
- Yazar, *Dere Tepe Efsane* kitabında adı geçen yerlerden çeşitli fotoğraflar paylaşarak, “somut kültürel miras” ile “somut olmayan kültürel miras”ın tanımını yapar ve aralarındaki farklılıkları açıklar.

OYUN

- *Efsane Dolu Anadolu* etkinliği için özel olarak hazırlanan oyun kartları çocuklara gösterilir. Sonrasında, hangilerinin üzerinde somut, hangilerinin üzerinde ise somut olmayan kültürel miras örneklerinin yer aldığı sorulur.

SIRA SENDE

- Öğrencileri merak ve araştırmaya sevk edecek bu bölümde, öğrencilerden çevrelerinde bulunan kültürel miras öğelerinden bahsetmeleri istenerek; bu öğelerle ilgili hazırlanacak bir afiş çalışmasında slogan olarak ne yazacaklarına dair görüşleri alınır.



Dere Tepe Efsane, yurdumuzun dört bir köşesinden derlenmiş söylenceleri geçmişten günümüze taşıyor; dağı taşı efsane Anadolu'muzun zengin kültür hazinesini keşfe çağırıyor. Şiir ve masal geleneğinden beslenen özgün diliyle, okurlarına, Türkiye'nin doğal güzellikleri ve tarihî değerleri hakkında destansı bir anlatım sunan bu eşsiz kitap, “Cennet Bursa”dan “Zirvesi Karlı Ağrı”ya, Anadolu'yu karış karış gezdiriyor.