

Spor Gezginleri 1: Kaçış Oyunu

Eğlenceli bir kurgu eşliğinde spor ve genel kültür bilgilerini sınama fırsatı sunarken başarıya ulaşmak için takım çalışmasının önemini vurgulayan eğlenceli bir roman



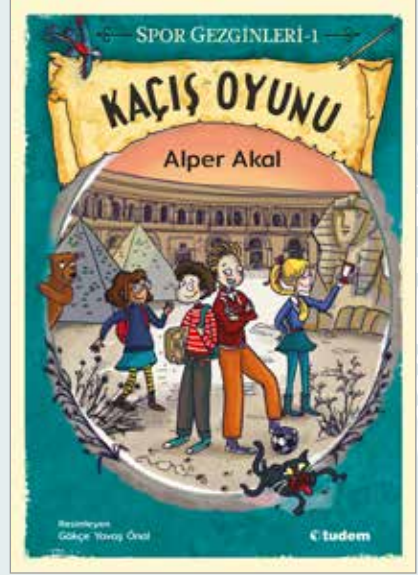
Alper Akal

İstanbul'da doğdu. İtalyan Lisesi'nden sonra Koç Üniversitesi

Hukuk Fakültesi'ni bitirdi. Çocukluğundan itibaren şiirler, öyküler yazdı. Avukatlık dışında, bazı internet dergilerinde yazarlık ve editörlük görevlerini üstlendi. Hâlen çocuk kitapları yazmayı sürdürüyor.

Konu:

Tolga, doğum gününde, hediye olarak, "Olimpium" adında eski bir spor bilgi oyunu alır. Oyun başlarda hiç ilgisini çekmez; ama arkadaşlarıyla oynamaya başlayınca iş değişir. Kahramanlar, kendilerini bir anda fantastik olayların patlak verdiği, tehlikelerle dolu bir serüvende bulur. Gerçekliğe dönebilmelerinin tek çaresi, spor kabiliyetlerini ve genel kültür bilgilerini konuşarak sınavları geçmektir.



Yazan: Alper Akal

Resimleyen: Gökçe Yavaş Önal

Roman, 152 sayfa
3, 4, 5. sınıflar

Etiketler: Arkadaşlık, Dayanışma, Serüven,
Spor Kültürü, Tarih ve Medeniyet

Öne Çıkan Özellikler

- Eski bir oyun etrafında toplanan farklı karakterlerdeki dört sınıf arkadaşına, Antik Roma'dan Orta Asya'ya, hatta Eski Mısır'a uzanan inanılmaz bir serüven yaşıyor.
- Tarihsel arka plan ile günümüz karakterlerini birbiriyle ustaca harmanlıyor. Günümüzden kopmuyor, geçmişi de yaşıyor.
- Başarının takım çalışması gerektirdiğini, hoşgörünün ve iletişimin şart olduğunu vurgulayan metin, mizahi unsurlarla okumayı daha keyifli hâle getiriyor.

Tartışma Soruları

1. Kitapta bahsedilen antik dönem oyunlarından günümüze ulaşanlara örnek verip nasıl değiştiklerini anlatabilir misiniz?
2. Olimpium ile ana karakterlerimizi geçmişte hangi döneme götürmek isterdiniz?
3. Böyle bir oyunun içine gireceğinizi düşünün. Nasıl bir takım oluşturdunuz?
4. Antik Mısır'da kutsal sayılan hayvanlar hangileridir? Dönemin toplumu için neden kutsal sayılıyorlar?
5. Kitaptaki kahramanlar, genel kültür sorularının yanıtlarını günlük yaşamlarının içinde nasıl buluyorlar?

Sınıf Etkinlikleri

1. Kitapta yer alan antik dönemlerden birini seçerek, içinde karakterlerimizin de yer aldığı bir spor yazısı oluşturun.
2. İçinde genel kültür, takım çalışması ve yarışma yer alan bir oyun tasarlayın. Kartondan keserek oyununuzu hazırlayın ve sonra arkadaşlarınızla birlikte oynayın.
3. Kitapta, Anita'nın hikâyesini de görüyoruz. Kitaba, Anita'nın Olimpium ile bağlantısına dair, içinde tahminlerinizin yer aldığı kısa bir ek bölüm yazın.
4. Antik dönemlere ait kıyafetlere özgü bilgileri kitapta anlatıldığı hâli ile resmedin veya hayal gücünüzden faydalanarak yeniden tasarlayın.
5. Her durakta yer alan soruları çeşitlendirmeye çalışın.