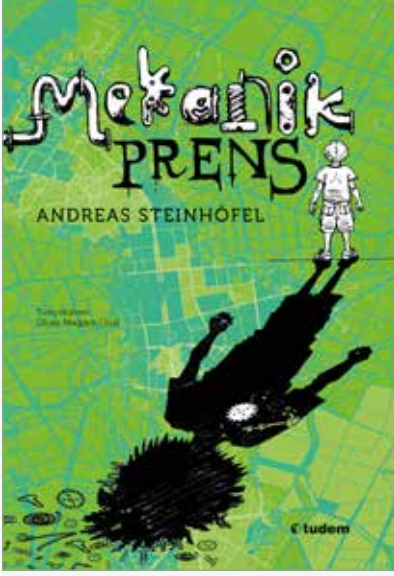


# Mekanik Prens

Büyüme çağına adım atan tedirgin gençlere yol gösteren, aile ilişkileri ve arkadaşlığın gençler üzerindeki etkilerine dikkat çeken, fantezi ile gerçekliğin iç içe geçtiği roman



## Konu:

Max, on bir yaşında; biraz yalnız, biraz mutsuz bir çocuktur. Anne babasının tek meşguliyeti, birbirlerini hiç durmadan incittikleri kavgalarıdır. Max'la ilgilenmek, onların ajandasında yer almaz. Max da mecburen, bu huzursuz dünyadan kaçmaktan başka bir yol bulamaz. Ve sıradan bir cumartesi günü, hayatının en sıradışı günlerinden birine dönüşür, çünkü metroda gördüğü bir dilenci ona bir Altın Bilet verir. Max bu biletle, bütün korkularıyla yüzleşeceği, gerçekleri öğreneceği, kendisini keşfedeceği ve elbette Mekanik Prens'le karşı karşıya geleceği fantastik, heyecanlı ve inanılmaz bir yolculuğa çıkar. Bu yolculukta kalbini yeniden bulması da gerekmektedir; zira Max, onsuz ve ruhsuz yaşamayı elbette istememektedir. Max'ın büyüme hikâyesi, kendini tam olarak anlamasıyla gerçekleşebilecektir.

Yazan: Andreas Steinhöfel

Türkçeleştiren: Olcay Mağden Ünal

Roman, 264 sayfa

6, 7, 8. sınıflar

Etiketler: Kendini Tanıma, Serüven,

Hayal Gücü, Aile İlişkileri, Yalnızlaşma

## Öne Çıkan Özellikler

- Edebi dili ve zekice kurgusuyla ön plana çıkan bir kitap. Gerek betimlemeleri gerekse hiç beklenmedik anlardaki beklenmedik gelişmeleri sayesinde, okura film gibi bir okuma deneyimi yaşıyor.
- Başkahraman Max ile özdeşleşmek kolay. Sıradan, herkes gibi bir çocuk. Bu sayede, hayatının o döneminde her çocuğun yaşaması gereken bir macerayı, fantastik olmasına rağmen inandırıcı bir şekilde anlatabiliyor.

## Tartışma Soruları

1. Max, özellikle hafta sonlarında, şehirde tek başına gezmeyi seviyor. Bunun nedeni sizce nedir? Başkalarıyla anlaşamaması mı? Yoksa istediği gibi arkadaşları olmaması mı?
2. Max'ın anne babasının sürekli kavga etmesi, Max'ı nasıl etkiliyor olabilir? Max bu durumla başa çıkmak için neler yapabilir? Tartışın.
3. Max'ın, ormanda anne babasını gördüğü sahne size ne hissettirdi? Sizce yazar, arıları kullanarak ne anlatmak istemiş olabilir?
4. Kitaptaki Mekanik Prens, sizce neyi temsil ediyor?
5. Max'ın gittiği karanlık ormanın tasviri sizde ne çağırırdı? Ona benzer başka "ünlü" ormanlar biliyor musunuz?

## Sınıf Etkinlikleri

1. Kitabın kurgusu sürprizlerle dolu. Sizce hangi noktada olaylar yavaş yavaş anlaşılır olmaya başlıyor? Sonunu önceden anlamak sizce mümkün müydü? Acaba yazar, kitabın başlarında, bunu aydınlatacak ipuçları bırakmış mıdır? Tekrar inceleyin ve gözünüze çarpan noktaları not edin, sonra da arkadaşlarınızla karşılaştırın.
2. Max'ın oynadığı video oyunu, sizce okura neyi anlatmak için kitaba yerleştirilmiş? Oyunu beğendiniz mi? Siz de hayal gücünüzü kullanarak, ayrıntılı bir bilgisayar oyunu düşünün ve kâğıda aktarın.
3. Kitapta başka birçok kitap ve filme atıf var. Yakalayabildiniz mi? Yakalayabildiklerinizi bir liste hâlinde yazın, daha sonra da içlerinden en merak ettiklerinizi araştırın ve kendinize bir okuma ve izleme ajandası oluşturun.