



Ayg l Bahar Yılmaz Akıl Fikir Kitabım 1

Gerek bireysel gerekse sınıf ortamında  ocukların nitelikli zaman ge irmelerine destek olan, meraklarını tetikleyerek onları d   nmeye, ara tırmaya ve tasarlamaya te vik eden bir kitap

 ocukların, yaratıcılıklarını geli tirecekleri etkinlik ve fikirlerle dolu bu başvuru kaynağı, her sayfasında farklı temalara değıniyor.  evre sorunlarına   z m  retmekten kendi okullarını tasarlamaya kadar  e itli kazanımların edinilmesine katkı sağılayan kitap, t m  ocuklar i in bir eğılence ve yaratıcı d   nme kaynağı. M zik aletleri icat etmek, Mars' ta ara tırma yapmak ya da sihirli kalemle hayalleri k ğıda d  mek, bu etkinliklerden sadece birkaçı.

Yazan:
Ayg l Bahar Yılmaz
Resimleyen:
G ne  Bloedorn

Başvuru, 120 sayfa

Etiketler:
Bilim ve Teknoloji,
G zel Sanatlar, Yaratıcılık,
Ele tirel D   nme,
Merak ve Ara tırma

 ne  ıkan  zellikler

- Edebiyattan sanata, spordan tasarıma zengin temalarıyla her  ocuğun ilgi alanına hitap edebiliyor.
- Empati kurma, takım  alı masına uyum sağılama gibi olumlu davranı ları peki tiriyor.
- Ara tırma,   z m  retme, plan ve program yapma gibi kazanımların elde edilmesini sağıyor.

Sınıf Etkinlikleri

1. Resim yapmanın, kitap okumanın, sergilere katılmanın, m zeleri gezmenin bir  ey icat etmek ile ili kisi nedir? Bilim, diğ r alanlardan nasıl beslenir?
2. Sizce d nyamızı olumsuz etkileyen,  evremize zarar veren olaylar nelerdir? Bu olaylar ile ilgili olarak kitaba ne eklemek isterdiniz?
3. Bir s per kahraman olduğunuz hayal edin. G  leriniz ne olurdu? S per g  lerinizi ilk fark ettiğunuz g n  hik yele tirmek yazın. O g n neredeydiniz? Ne yapıyordunuz? Yalnız mıydınız? S per g  lerinizi nasıl fark ettiniz?
4. Yazı bulunmadan  nce insanlar nasıl ileti im kuruyordu? Ge mi ten g n m ze ileti im bi imlerine dair g rsel destekli bir tarih  eridi hazırlayın.