



Sean Connolly

BBC Radyo 5 Canlı ve Radyo Galler'de yaptığı programlarla tanınan İngiliz yazar Sean Connolly, çocuklar için yazdığı eğlenceli bilim kitaplarıyla fark yaratan, özgün bir kalem. Kitaplarında büyük matematik kuramlarını, mühendislik ve spor alanlarında işleyen bilimsel verileri, çocukların gündelik yaşamda uygulayabileceği deneyler aracılığıyla aktarmayı başarıyor. Üç çocuk babası olduğu için, bu deneylerin ayrıntılarını açıklamak için ideal konumda olduğunu düşünüyor. 50'den fazla kitabı bulunan yazar, özellikle bilimi ve tarihî merkezine alan proje kitaplarıyla övgü topluyor.



Sean Connolly Edebiyatı

Yediden yetmiş herkesin zevkle okuyacağı başvuru kitapları yazan Sean Connolly, edebiyat, tarih, bilim, spor ve matematik gibi konuları tek potada eritip sunma konusunda artık ustalaşmış biri. Macera dolu öyküler ya da öyküleştirilmiş tarihî gerçekler yoluyla, öğretmek istediklerini okurlarına keyif vererek anlatıyor. Kitapları sayesinde, bazen bir geometri konusunu anlamak için bir uzay mekiğinin yörüngesini hesaplamak, bazen de CERN'deki Büyük Hadron Çarpıştırıcısı'nın ne işe yaradığını görmek için mikrodalga fırın kullanmak gerekiyor. Okuruna hitaben dostane bir dille kaleme aldığı metinler zevkle ve merakla okunuyor.

Matematik ve bilimin aslında son derece eğlenceli şeyler olduğunu vurgulayan kitaplar yazma fikrini nereden edindiğini, yazar şu şekilde açıklıyor:

"İkiz çocuklarımdan biri matematikten, diğeri ise fen bilimlerinden çok çekiniyordu. Onlara hem matematiğin hem de bilimin eşit derecede eğlenceli ve kolay olduğunu anlatmak istedim. Tabii bu sırada, okuldaki ders kitaplarının biraz sıkıcı olduğunu da fark ettim. Daha ilgi çekici şeyler anlatmaya çalıştım ve bunları da eğlenceli deneylerle süsledim."



"*Felaketsavar Bilim Tutkunları, Taş Devri aletlerinden başlayıp Büyük Hadron Çarpıştırıcısı'na ulaşana dek, yaklaşık 2 milyon yıllık bilim tarihi içinde bir gezintiye davet ediyor okuru. Biliminsanları ve buluşlarıyla ilgili aktardığı ilginç bilgiler, okurun kitabı sıkılmadan takip edebilmesini sağlıyor. Göz alıcı tasarımı, kaliteli baskısı, görsel zenginliğiyle genç okuru cezbedeceğini düşündüğüm kitap, içeriğiyle de ilgi merkezi olmaya aday...*"

Safter Korkmaz, İyi Kitap

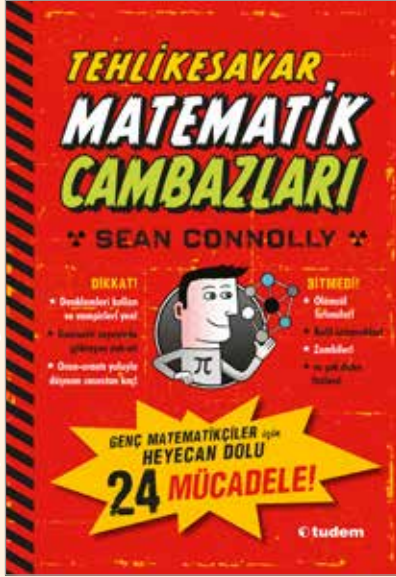
"Görevimiz Tehlike tadındaki sorunlarla, okurunu birbirinden güç matematik problemlerine sokan Sean Connolly, *Tehlikesavar Matematik Cambazları*'nda yine her zamanki üslubuyla zoru kolaylaştırıyor..."

Publishers Weekly



Tehlikesavar Matematik Cambazları

Birbirinden ilginç ve yaratıcı 24 matematik problemi içeren ve matematik konularını gerçek hayatla bağdaştıran, özel tasarımı, özgün, sıradışı bir başvuru kitabı



Konu:

Matematikteki birçok zor konuya değinen ve bunu yaparken çok da eğlendiren *Tehlikesavar Matematik Cambazları*, oldukça özgün bir başvuru kitabı. Kitapta, sayısız matematik konusu kendine yer buluyor: dört işlem, aritmetik, geometri, mantık, içler-dışlar çarpımı, oran orantı, kesirler... Ve bu konular, bazen gerçekçi bazense fantastik öykülerle desteklenerek, basitçe anlatılıyor. Örneğin, bir kasırgadan kaçarken oran-orantı kullanmayı ya da vampire dönüşmemek için, denklemlere başvurmayı gerektiriyor. Her bölümün sonunda, zorluk derecesine göre sıralanmış bu problemlerin çözümleri adım adım açıklanıyor ve işlem yapabilmek için de özel "çalışma kâğıtları" bulunuyor. Üstelik, "beyin bükücü" ve "mat-lab" gibi özel bölümlerde, ilginç matematiksel gerçekler ve evde yapılabilecek basit deneylere de kitapta yer veriliyor.

Yazan: Sean Connolly

Resimleyen: Allan Sanders

Türkçeleştiren: İpek Güneş Çığay

Başvuru, 256 sayfa
5, 6, 7, 8. sınıflar

Etiketler: Bilim ve Teknoloji,
Tarih ve Medeniyet, Merak ve
Araştırma, Hayal Gücü, Yaratıcılık

Öne Çıkan Özellikler

- Çok korkulan matematiği sevdirmeye konusunda özgün ve eğlenceli bir kitap.
- Öğrencilerin anlamakta güçlük çektiği konuları, öyküleştirmeye yoluyla son derece basit bir şekilde anlatıyor. Öyküler hem eğlenceli hem de bilgilendirici.
- Bölümlerdeki küçük bilgi notları, genel kültür gelişimine katkı sağlıyor.
- Birinci hamur kâğıt sayesinde kitabın üzerinde işlem yapmak, silgi kullanmak oldukça rahat.

Tartışma Soruları

1. "Kuyu ve Sarkaç" isimli birinci bölümdeki, "kuyu ve sarkaç"ın ne olduğunu biliyor musunuz? Edgar Allan Poe isimli yazarı daha önce duydunuz mu?
2. "Bir Milyon Harca" isimli üçüncü bölümde, bir robot, para harcamayı salık veriyor. Siz de buna benzer, yaratıcı bir problem kurmaya çalışın.
3. "Trende Hızlı Değişim" isimli onuncu bölümde, "Doğu Ekspresi" isimli bir tren den bahsediliyor. Bu trenin özelliği nedir? Dedektiflik romanlarındaki önemi nedir?
4. "Bir Piramit Satın Almak" isimli on birinci bölümde, "saadet zinciri" diye bir oluşumdan bahsediliyor. Bu ne demektir? Böyle bir oluşum, neden yasadışıdır?
5. Kitapta en çok zorlandığınızı problem hangisiydi? Neden?

Sınıf Etkinlikleri

1. "Pizza Tehlikesi" isimli ikinci bölümdeki problemi, birkaç arkadaşınızla birlikte birebir uygulayın. (Böylece hem karnınızı doyurun, hem de problemi çözün.)
2. "Çöl Kararı" isimli yedinci bölümdeki problemi de birebir deneyimleyebilirsiniz: Ailenizle bir yolculuğa çıkın ve harita kullanarak hesaplama yapın.
3. 81. sayfadaki "Kaybolan Para" adlı beyin bükücü oyununu oynayın. Neden böyle oluyor? Açıklamaya çalışın.
4. Antik Mısır'daki piramitler hakkında bir araştırma yapın. Piramitlerin içinde ne gibi tuzaklar vardı?
5. Dünyadaki ünlü kasırgaları araştırın ve çevreye verdikleri zararları değerlendirin. Ülkemizde neden fazla kasırga olmaz? Kasırgalar niçin oluşur? Kasırgalardan korunmak için neler yapmak gerekir?