

Spor Gezginleri SERİSİ

Eğlenceli bir kurgu eşliğinde spor ve genel kültür bilgilerini sınama fırsatı sunarken, başarıya ulaşmak için takım çalışmasının önemini vurgulayan eğlenceli bir seri



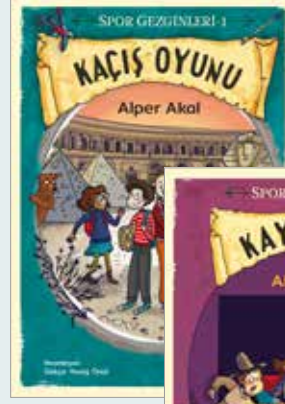
Alper Akal

İstanbul'da doğdu. İtalyan Lisesinden sonra Koç Üniversitesi

Hukuk Fakültesini bitirdi. Çocukluğundan itibaren şiirler, öyküler yazdı. Avukatlık dışında, bazı internet dergilerinde yazarlık ve editörlük görevlerini üstlendi. Hâlen çocuk kitapları yazmayı sürdürüyor.

Konu:

Kaçış Oyunu, eski püskü bir kutu oyunu etrafında toplanan farklı karakterlerdeki dört arkadaşı, Antik Roma, Orta Asya ve Eski Mısır'a uzanan bir serüvene sürükler. İkinci kitap *Kayıp Zar* ise oyuna ait zarın bir anda kaybolmasıyla ortaya çıkan şaşırtıcı bağlantıları ve kişileri bir araya getirerek kültürlerarası iletişime ve etkileşime dair önemli ipuçları paylaşır.



Yazan: Alper Akal

Resimleyen: Gökçe Yavaş Önal

Roman

120 sayfa, 168 sayfa
4, 5, 6. sınıflar

Etiketler: Arkadaşlık, Dayanışma, Serüven,
Spor Kültürü, Tarih ve Medeniyet

Öne Çıkan Özellikler

- Antik Roma, Antik Mısır ve Orta Asya'da zaman yolculuğu gerçekleştirirken, döneme dair spor etkinliklerini paylaşıyor, okurun kültürel çıkarımlar yapmasını sağlıyor.
- Başarının takım çalışması gerektirdiğini, hoşgörünün ve iletişimin şart olduğunu vurgulayan metin, mizahi unsurlarla okumayı daha keyifli hâle getiriyor.
- Kültürlerarası iletişime, üretim ve tüketime değinirken, bireysel hırsların başka insanları nasıl etkilediğine parmak basıyor.

Tartışma Soruları

1. Olimpiyum ile ana karakterlerimizi geçmişte başka hangi döneme götürmek isterdiniz?
2. Böyle bir oyunun içine girdiğinizi düşünün. Nasıl bir takım oluştururdunuz? Takım arkadaşlarınız kim olurdu ve hangi görevleri paylaşırdınız?
3. Kontrolsüz bireysel hırslar başkalarına ne gibi zararlar verebilir?
4. Spor gezgini dört arkadaşın her iki macerada da başarılarına katkı sağlayan en belirgin özellikleri nedir?
5. Spor Gezginleri'nde yapılacak işler, izlenecek yollar, takıma yeni birini kabul etme gibi kararlar nasıl alınıyor? Uyguladıkları yöntem sizce doğru mu?

Sınıf Etkinlikleri

1. Kitapta yer alan antik dönemlerden birini seçerek, içinde karakterlerimizin de yer aldığı, dönemi anlatan bir spor yazısı oluşturun.
2. Bir oyun projesi geliştirin. Oyunun adı, özellikleri, hedef kitlesi, tanıtım ve reklam çalışmalarının nasıl olacağını projelendirin. Yurt dışında tanıtım için neler yapacağınızı anlatan bir rapor hazırlayın.
3. Antik dönemlere ait kıyafetleri kitapta anlatıldığı hâli ile resmedin veya bu kıyafetlere günümüzden de bir şeyler katarak yeniden yorumlayıp tasarlayın.
4. Olimpiyum oyununa başka hangi dönemleri eklemek isterdiniz? Kitap karakterlerine seçtiğiniz dönem ile ilgili sorulacak soru listesi hazırlayın.